

Gesellschaft

Name	Klassen	Beschreibung
Zehn-Finger-Schreiben	5,6	Mit dem 10-Finger-Schreibsystem schneller twittern, chatten, mailen und mehr... ACHTUNG! Geringe Kostenbeteiligung für Tipplizenz.
Kalligraphie und alte Schriften	5,6	Hier lernt ihr zu schreiben wie im 18., 19. und frühen 20. Jahrhundert. Wir schreiben mit alten Tinten und mit Federhaltern. Ihr werdet unterschiedliche Handschriften ausprobieren, vielleicht eine eigene Geheimschrift entwickeln und mit ein bisschen Glück auch Briefe eurer Urgroßeltern lesen.

Kultur

Name	Klassen	Beschreibung
Ägypten AG – die Grabkammer des Pharaos	5,6	Wer heute nach Ägypten reist, möchte auf jeden Fall die Pyramiden sehen. Seit über 4500 Jahren dort stehen die gigantischen Bauwerke vergangener Zeit. Es dauerte bis zu 20 Jahren sie fertigzustellen. Dazu brauchten die Ägypter kluge Architekten, viele Handwerker und Arbeiter. Tausende Menschen verbauten Millionen Steinblöcke für nur eine Pyramide. Die größte Pyramide ist die des Pharaos Cheops. Sie wurde um das Jahr 2585 vor Christus gebaut. Jede Seite der Pyramide ist 230 Meter lang und sie besitzt eine Höhe von insgesamt 146,6 Meter. Die Cheops-Pyramide ließ der Pharaos Cheops, der von 2620 bis 2580 vor Christus lebte, am westlichen Nilufer der Stadt Gise errichten. Sie sollte ihm später einmal als Grabstätte dienen. In der AG Ägypten laden Pyramiden, Götter, Mumien, geheimnisvolle Schriften und abenteuerliche Orte zu einer spannenden Entdeckungsreise ein. Du wirst eine Grabkammer im Inneren einer Pyramide gestalten, die Hieroglyphen entschlüsseln, das Totengericht des verstorbenen Pharaos vorbereiten, von seinen Taten den Göttern berichten und vieles mehr...
Doodle AG	5,6	Hast du Lust und Interesse an kleinen Kritzeleien und Zeichnungen, sogenannten ??doodles?? Dann bist du in der Doodle-AG genau richtig. Mit Schritt-für-Schritt-Anleitungen und ein bisschen Übung, wirst du lernen, dass das Zeichnen von doodles kinderleicht ist.
Zur Ruhe kommen mit Musik und Malen	5,6	Möchtest du dir bewusst eine Auszeit von der Hektik des Alltags nehmen? Dann komm in diese AG! Hier kannst du beim Lauschen von Musik und Klanggeschichten sowie deren malerischer Gestaltung zur Ruhe kommen.
Muffins, Kekse und Co.	5,6	Lizenz zum Backen! Achtung: Pro Halbjahr 6 Euro Unkostenbeitrag für Lebensmittel.
Nähen und Upcycling	5,6	In dieser AG werden euch die Grundlagen des Nähens mit der Maschine nähergebracht. Ihr werdet erste Nähprojekte (Schlüsselanhänger, Kirschkernkissen, etc.) durchführen und alte Kleidung, Accessoires, etc. werden umgestaltet.

MINT

Name	Klassen	Beschreibung
Experimentier-AG	5,6	Wieso, weshalb, warum? Wer nicht fragt, bleibt dumm. Einführung in das naturwissenschaftliche Experimentieren.
Lego Roboter	5,6	Robos planen, bauen und programmieren! Mit den Robos zu Wettbewerben! Neue Teilnehmer erwünscht!
Naturkunde	5,6	Entdeckungen machen rund um die Natur! Dabei lernen wir auch die Tier- und Pflanzenwelt auf unserem Schulgelände kennen...

Sport

Name	Klassen	Beschreibung
Basketball-AG	5,6	Der schnelle Sport unter dem Korb...
Fussball AG	5,6	Wir spielen draußen auf dem großen Platz – bei jedem Wetter! Professionelle Anleitung durch die Euregio-Fußballschule!
Schach für Anfänger	5,6	Schach für Anfänger: Du hast Spaß und Interesse am Schachspielen, kennst die Regeln aber noch nicht gut? Dann lernst du in dieser AG alles, was du brauchst, um deinen Gegner endlich Schach-matt zu setzen!
Schach für Fortgeschrittene	5,6	Hier lernst du von echten Schachexperten des Herzogenrather Schachvereins neue Taktiken und viele Tricks, um deinen Gegenspieler endlich schach-matt zu setzen. Achtung: nur für Fortgeschrittene geeignet! Du solltest nicht nur die Zugregeln beherrschen, sondern auch Rochade, En Passant und Umwandlung können (z.B. aus dem Anfängerkurs).
Tischtennis	5,6	Tischtennis für Anfänger und Gelegenheitsspieler. Hier steht der Spaß am schnellen Spiel im Vordergrund!
Zirkus-AG	5,6	Hier kannst du lernen mit Tüchern, Bällen oder Keulen zu jonglieren - Pyramiden zu bauen oder Diabolos durch die Lüfte zu schwingen - Einrad zu fahren und vieles mehr. Wir werden versuchen, kleine Nummern auf die Beine zu stellen und bei speziellen Anlässen vorzuführen. AG sollte möglichst für ein ganzes Schuljahr belegt werden.
Anfänger-schwimmen	5,6	"Seepferdchen". Dieses Angebot richtet sich an eventuelle Nichtschwimmer und diejenigen, die für den Schwimmunterricht sicherer im Schwimmen werden müssen.
Sportspiele	5,6	Spiele die alle lieben und im Sportunterricht immer zu kurz kommen. Chicken-Ball; Hühner auf der Stange; Brennball; Prinzessin auf der Erbse; Völkerball; Jägerball; Spiele die wir selbst entwickeln und Spiele die ihr noch nicht kennt. ACHTUNG: wir spielen NICHT Basketball, Fußball usw.!

Sprache

Name	Klassen	Beschreibung
Hörspiel	5,6	Literatur zum Hören - selbstgemacht!
Leseratten	5,6	Bist du auch so eine richtige Leseratte? - Bei uns in der Mediathek gibt's zum Glück genug Futter für alle! Wir lesen (vor), erzählen Geschichten, entdecken neue Welten - und machen Schönes damit.
Schreibwerkstatt	5,6	Vielleicht hast du schon einmal eigene Geschichten verfasst oder würdest es gerne ausprobieren? Dann bist du hier richtig. In der Schreibwerkstatt kannst du dich selbst als Autor*in ausprobieren - sei es durch das Verfassen von Kurzgeschichten, der Erstellung deines eigenen Buches, der Gestaltung eines Comics oder des Schreibens zu Schreibimpulsen. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt 😊